

Stammhaus des Hotels Spielweg

<http://www.bauforschung-bw.de/objekt/id/153818809715/>

ID: 153818809715 Datum: 19.03.2019 Datenbestand: Bauforschung und Restaurierung

Objektdaten

Straße:	Spielweg
Hausnummer:	61
Postleitzahl:	79244
Stadt-Teilort:	Münstertal-Obermünstertal
Regierungsbezirk:	Freiburg
Kreis:	Breisgau-Hochschwarzwald (Landkreis)
Gemeinde:	Münstertal/Schwarzwald
Wohnplatz:	Obermünstertal
Wohnplatzschlüssel:	8315130036
Flurstücknummer:	— keine
Historischer Straßename:	— keiner
Historische Gebäudenummer:	— keine

Lage des Wohnplatzes



Fotos

— keine

Objektbeziehungen

— keine

Umbauzuordnung

— keine

Bauphasen

Kurzbeschreibung der Bau-/Objektgeschichte bzw. Baugestaltungs- und Restaurierungsphasen:

Das Stammhaus des Hotels Spielweg wurde im Jahr 1661 erstmals urkundlich erwähnt. Der Türsturz datiert auf 1774 (i). Im 18. Jahrhundert wurde der L-förmige Anbau errichtet.

1. Bauphase: Urkundlich erwähnt
(1661)

Betroffene Gebäudeteile:	— keine
Lagedetail:	<ul style="list-style-type: none">• Siedlung• Dorf
2. Bauphase: (1700 - 1799)	L-förmiger Anbau
Betroffene Gebäudeteile:	 <ul style="list-style-type: none">• Anbau
3. Bauphase: (1774)	Datierung im Türsturz (i)
Betroffene Gebäudeteile:	— keine

Besitzer

— keine Angaben

Zugeordnetes Objekt

— keines

Zugeordnete Dokumentationen

- Schadensanalyse

Beschreibung

Umgebung, Lage:	Das Gebäude steht traufseitig zur früheren Durchgangsstraße.
Lagedetail:	<ul style="list-style-type: none">• Siedlung• Dorf
Bauwerkstyp:	<ul style="list-style-type: none">• Anlagen für Handel und Wirtschaft• Hotel
Baukörper/Objektform (Kurzbeschreibung):	Zweigeschossiges Gebäude mit Walmdach und L-förmigem Anbau aus dem 18.Jh. (a).
Innerer Aufbau/Grundriss/ Zonierung:	— keine Angaben
Vorgefundener Zustand (z.B. Schäden, Vorzustand):	— keine Angaben
Bestand/Ausstattung:	— keine Angaben

Konstruktionen

Konstruktionsdetail:	<ul style="list-style-type: none">• Dachform• Satteldach mit beidseitigem Vollwalm
-----------------------------	---

Konstruktion/Material: *keine Angaben*